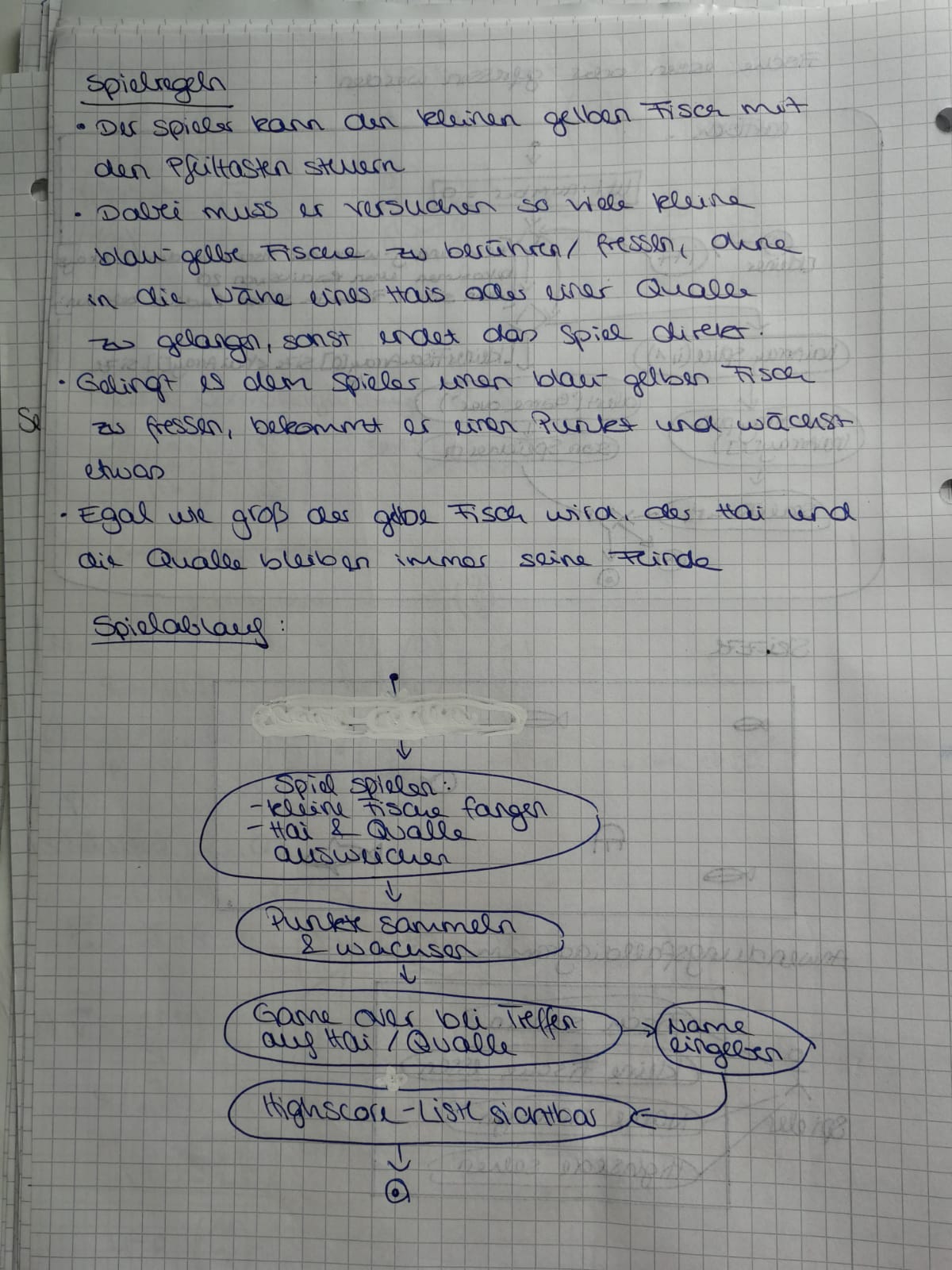
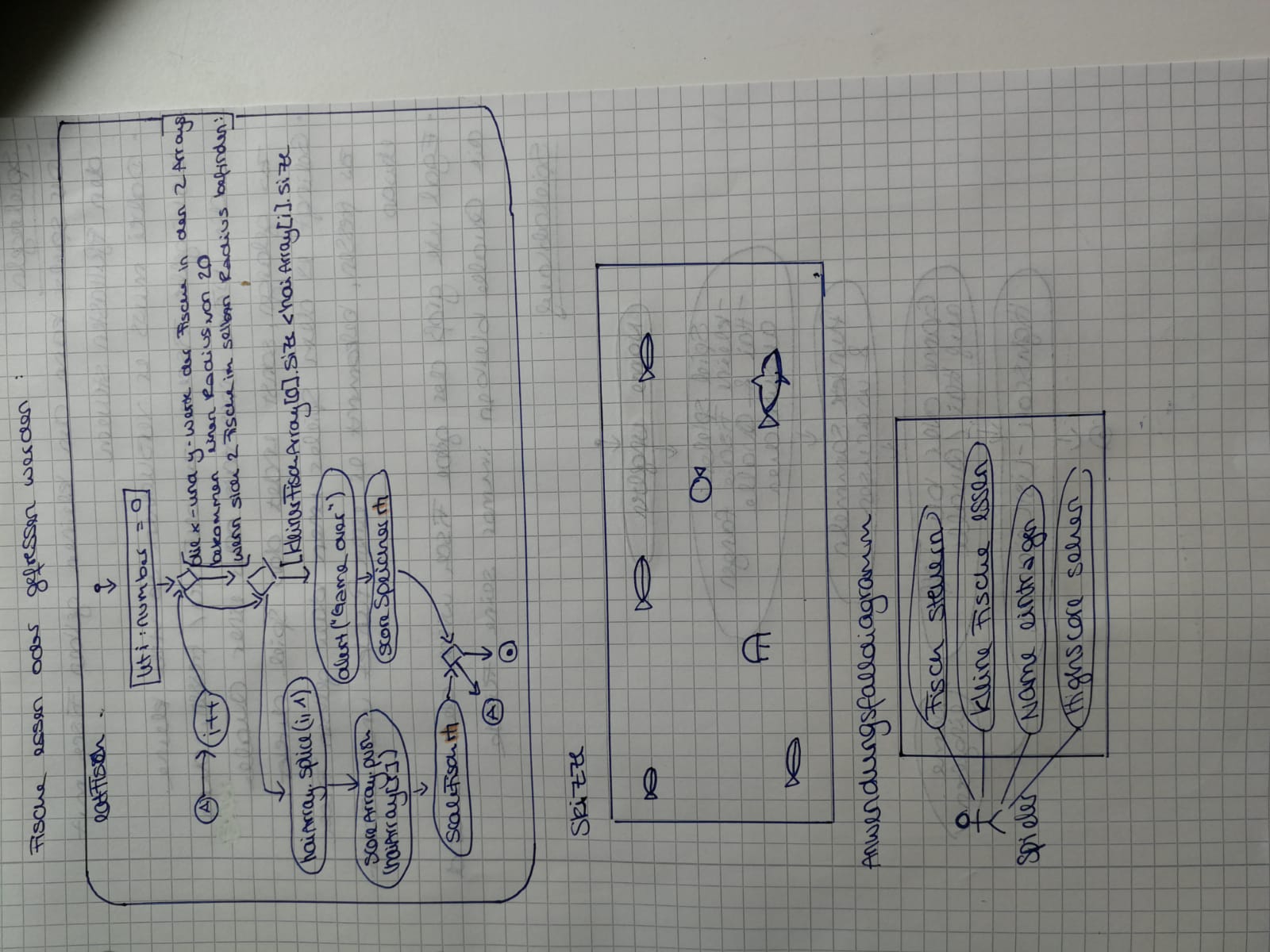
Abschlussaufgabe Konzept

Jana Krämer

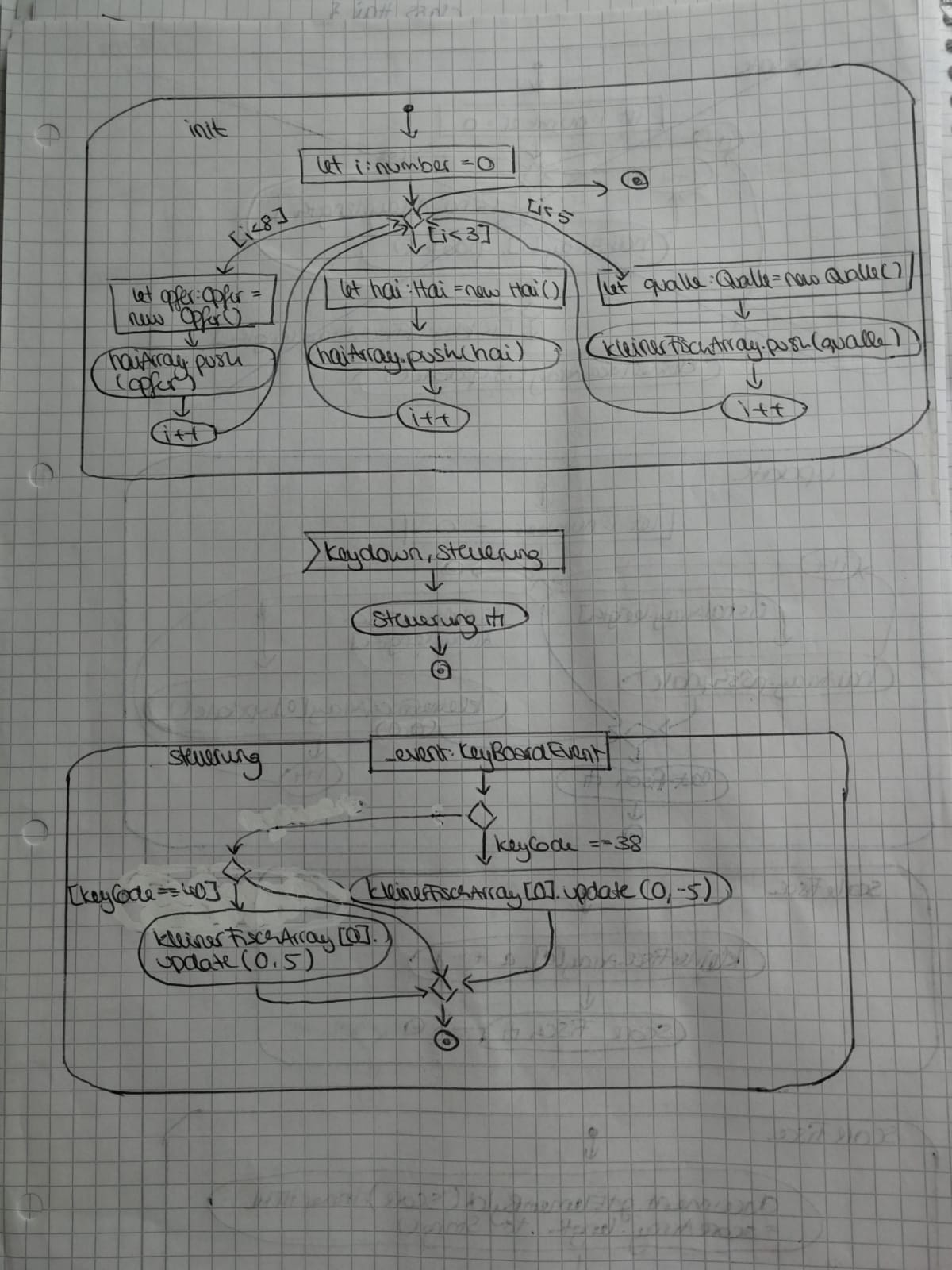
Spielregeln & Spielablauf:



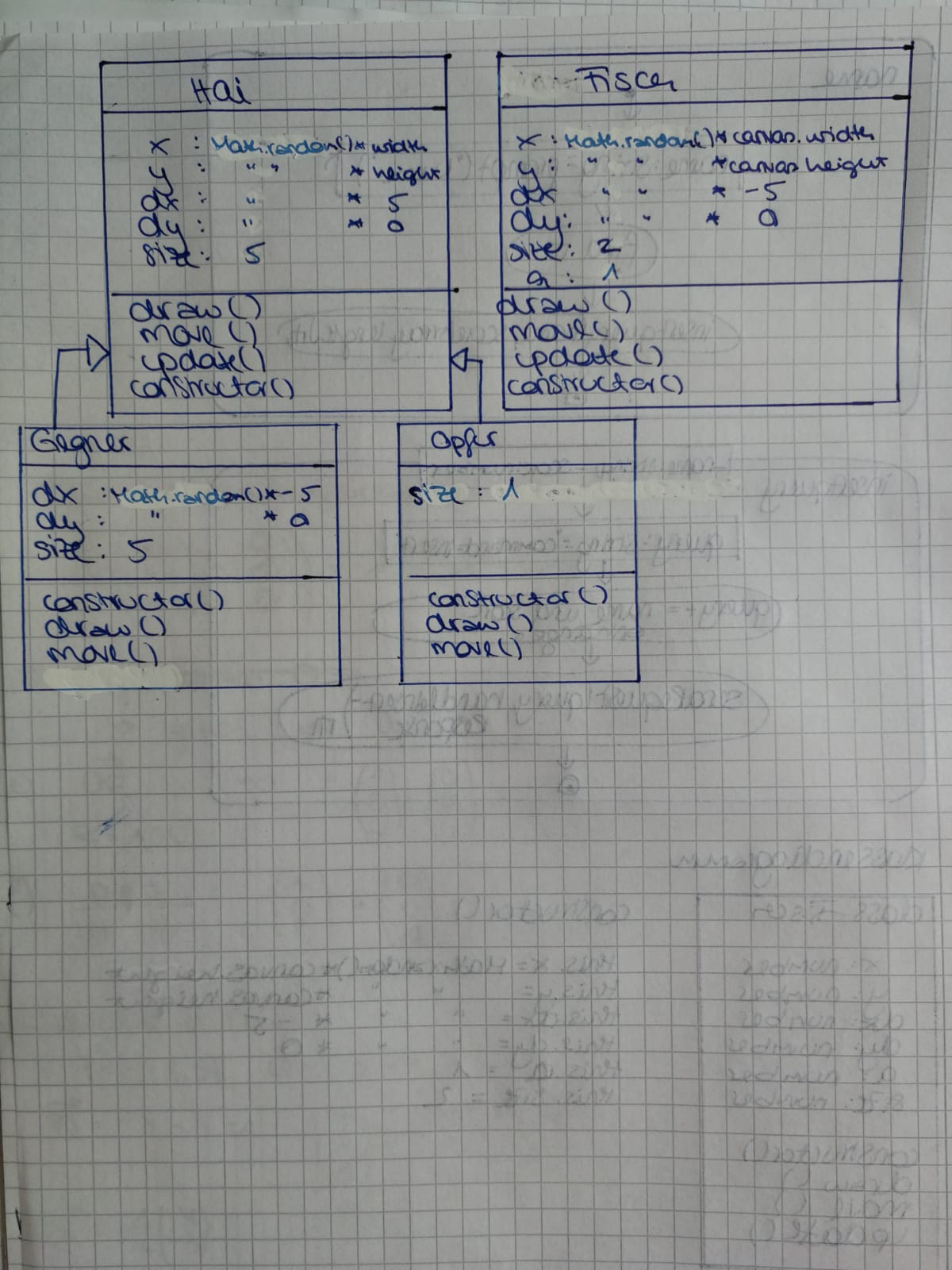
Skizze & Anwendungsfalldiagramm:



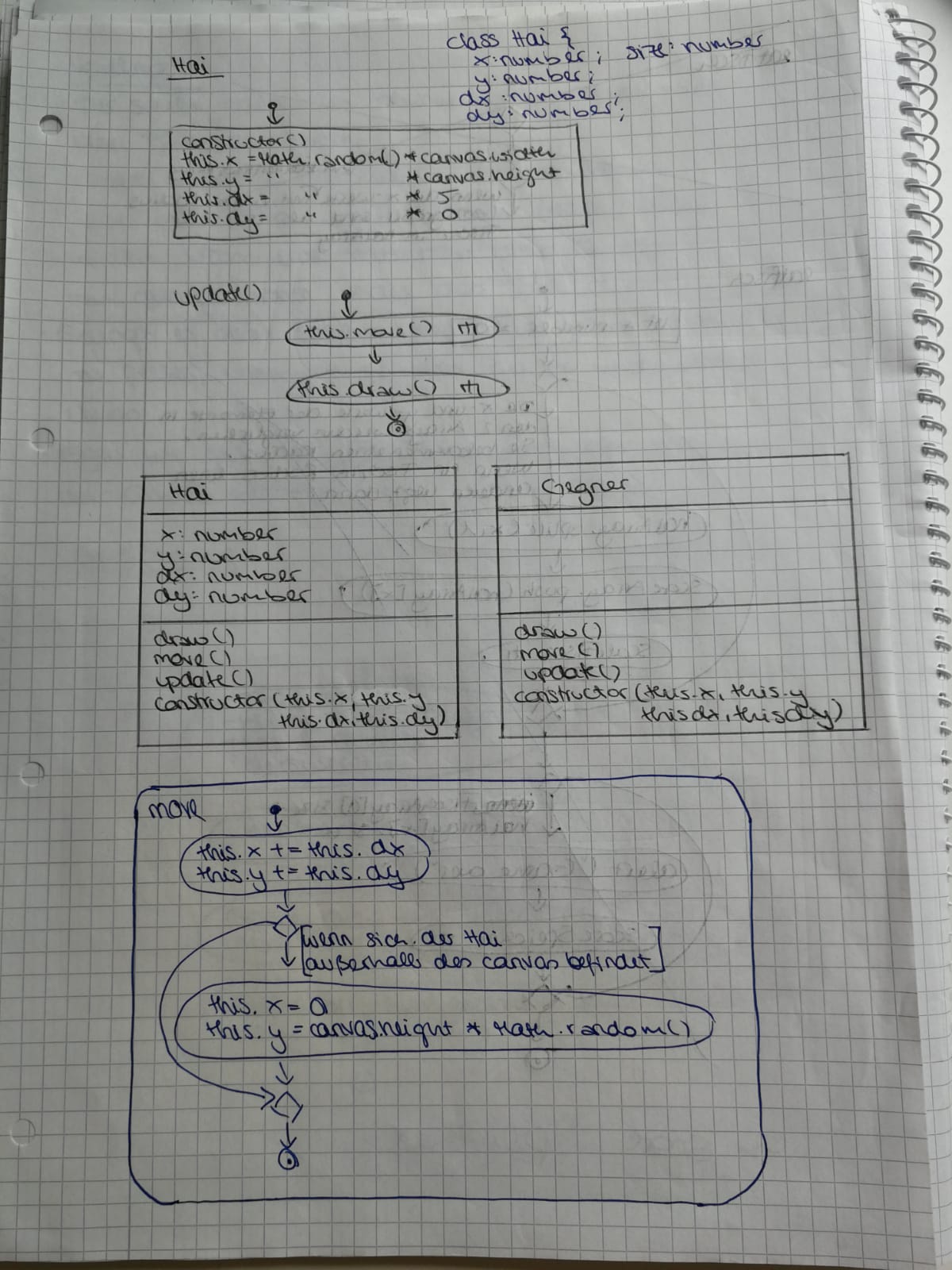
Generierung der Fische:



Klassendiagramm

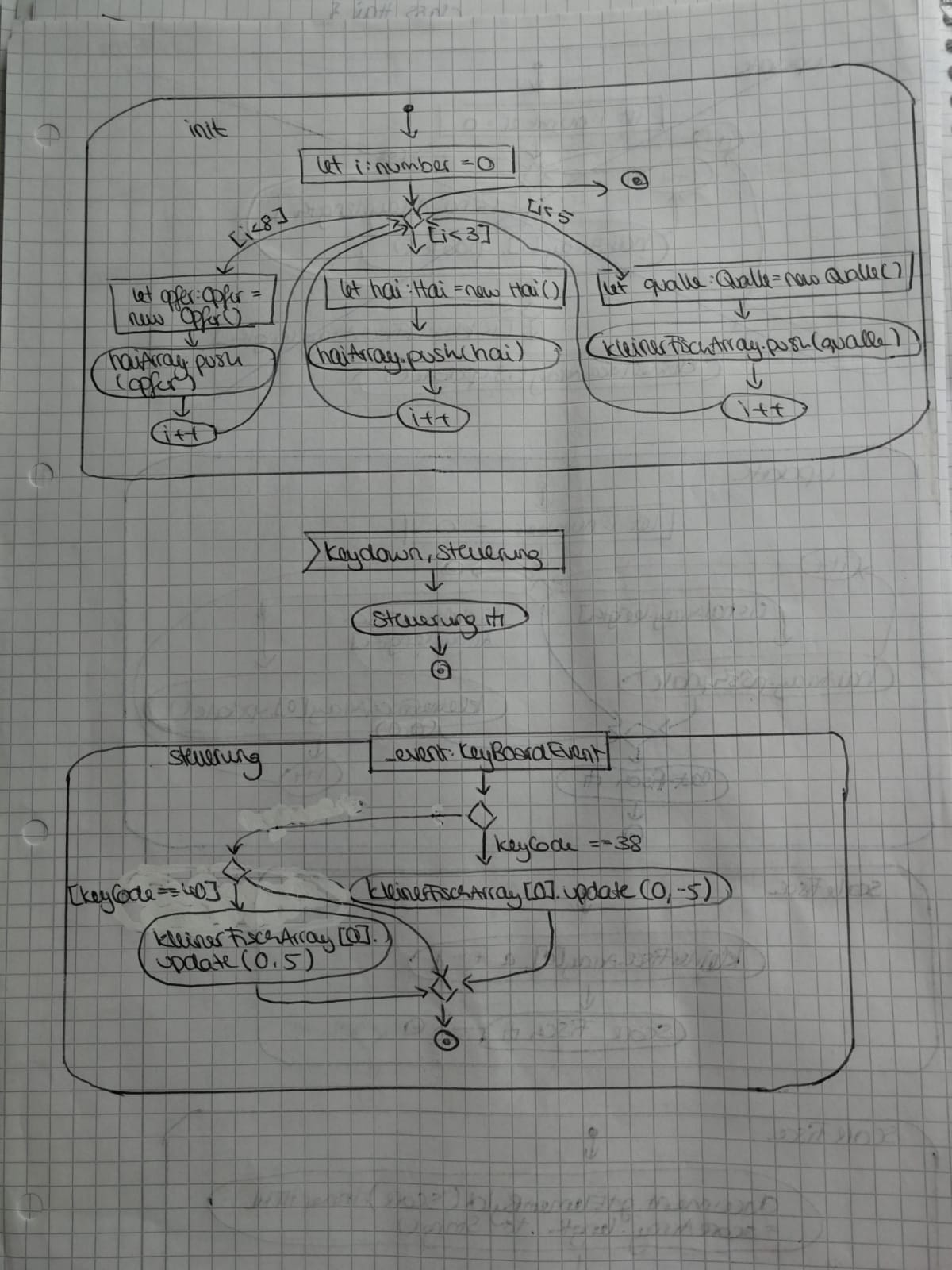


Bewegung

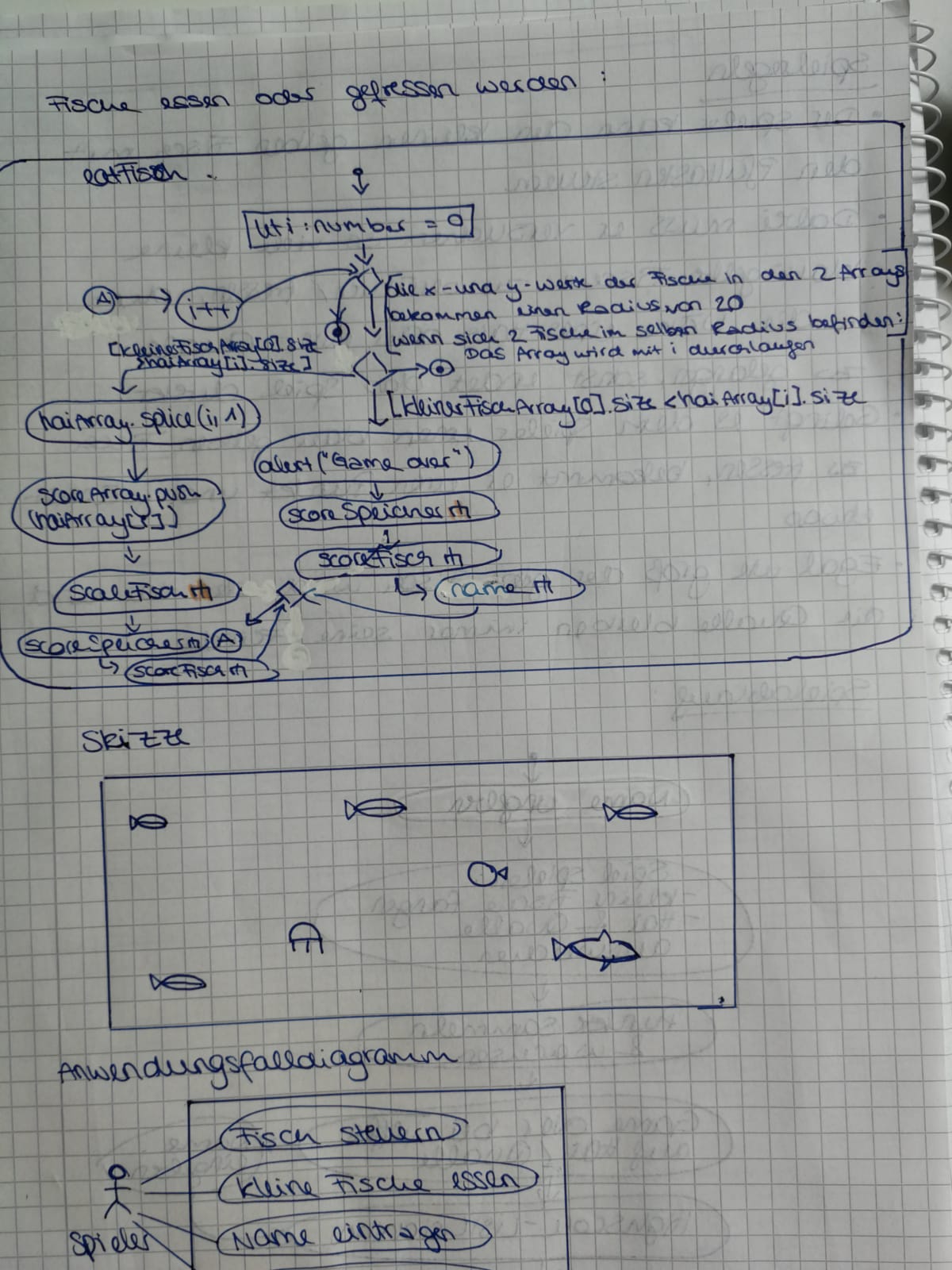


Steuerung der Fische:

(Hier nur 2 Richtungen möglich, aber das Prinzip bleibt gleich)

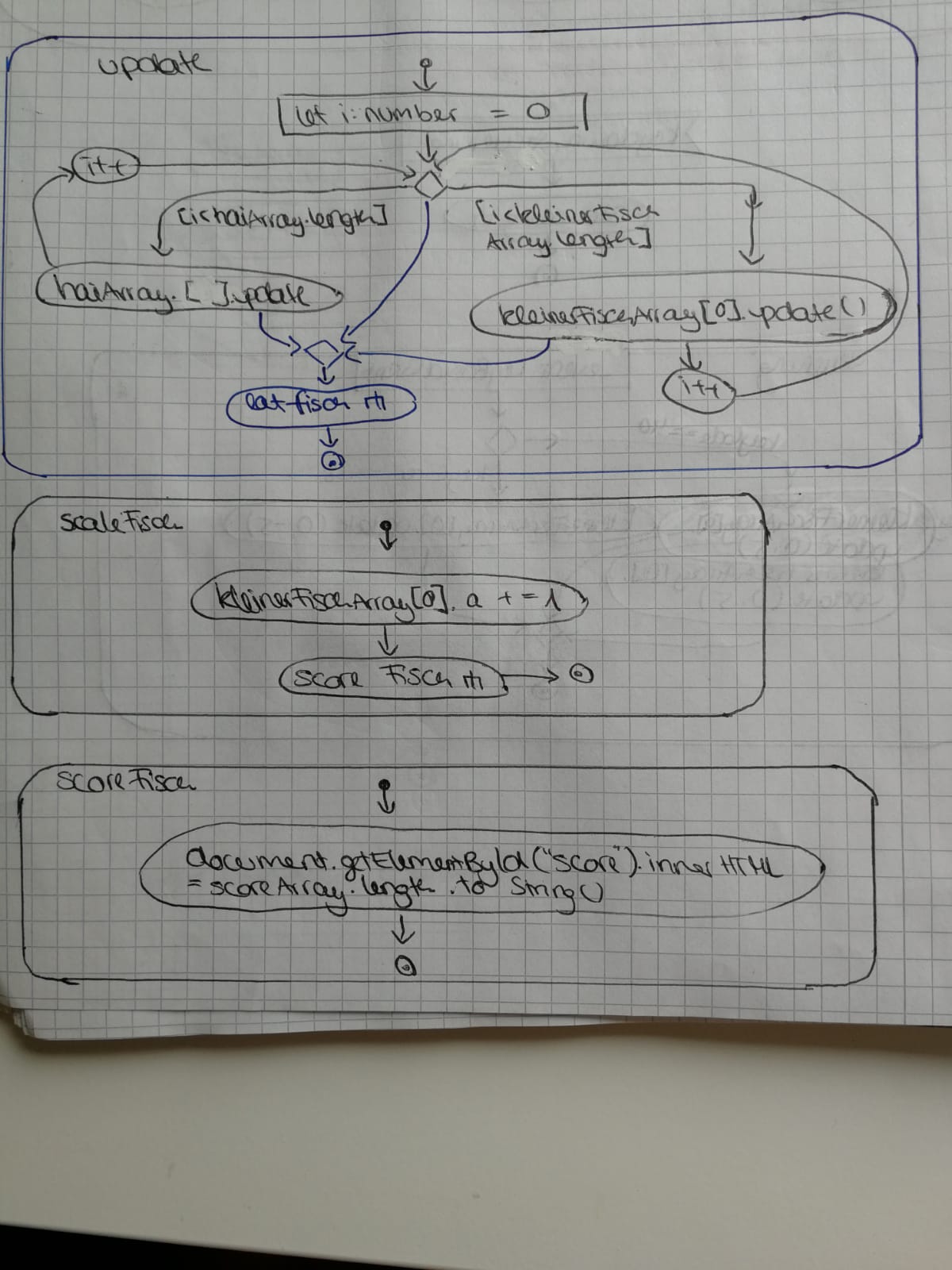


Aufeinandertreffen der Fische:

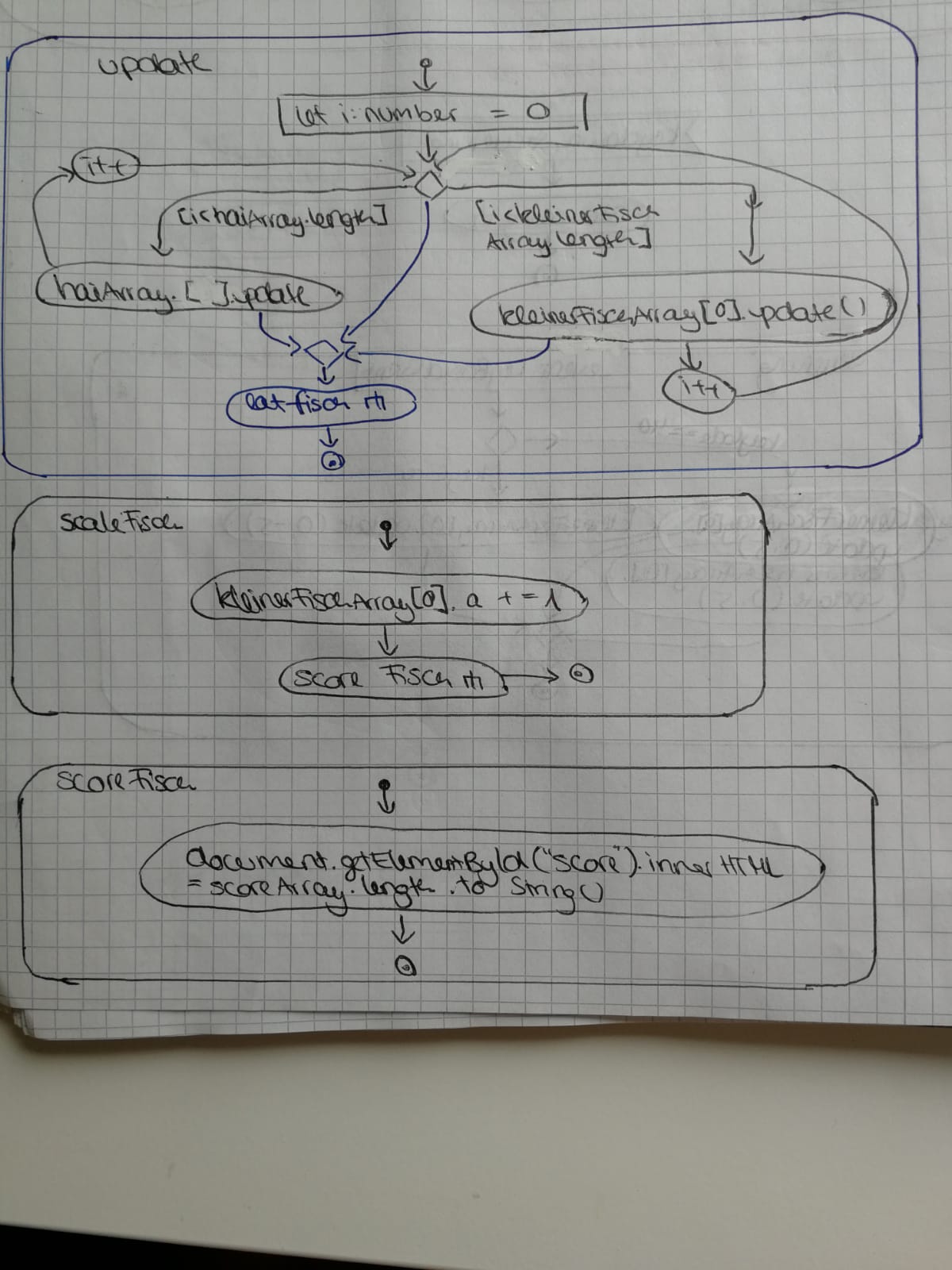


(Anmerkung: In der Umsetzung reagiert der Spielerfisch zwar auf die anderen Fische, aber nur bei der Qualle funktioniert es wie gewollt. Ich konnte den Fehler leider nicht beheben.)

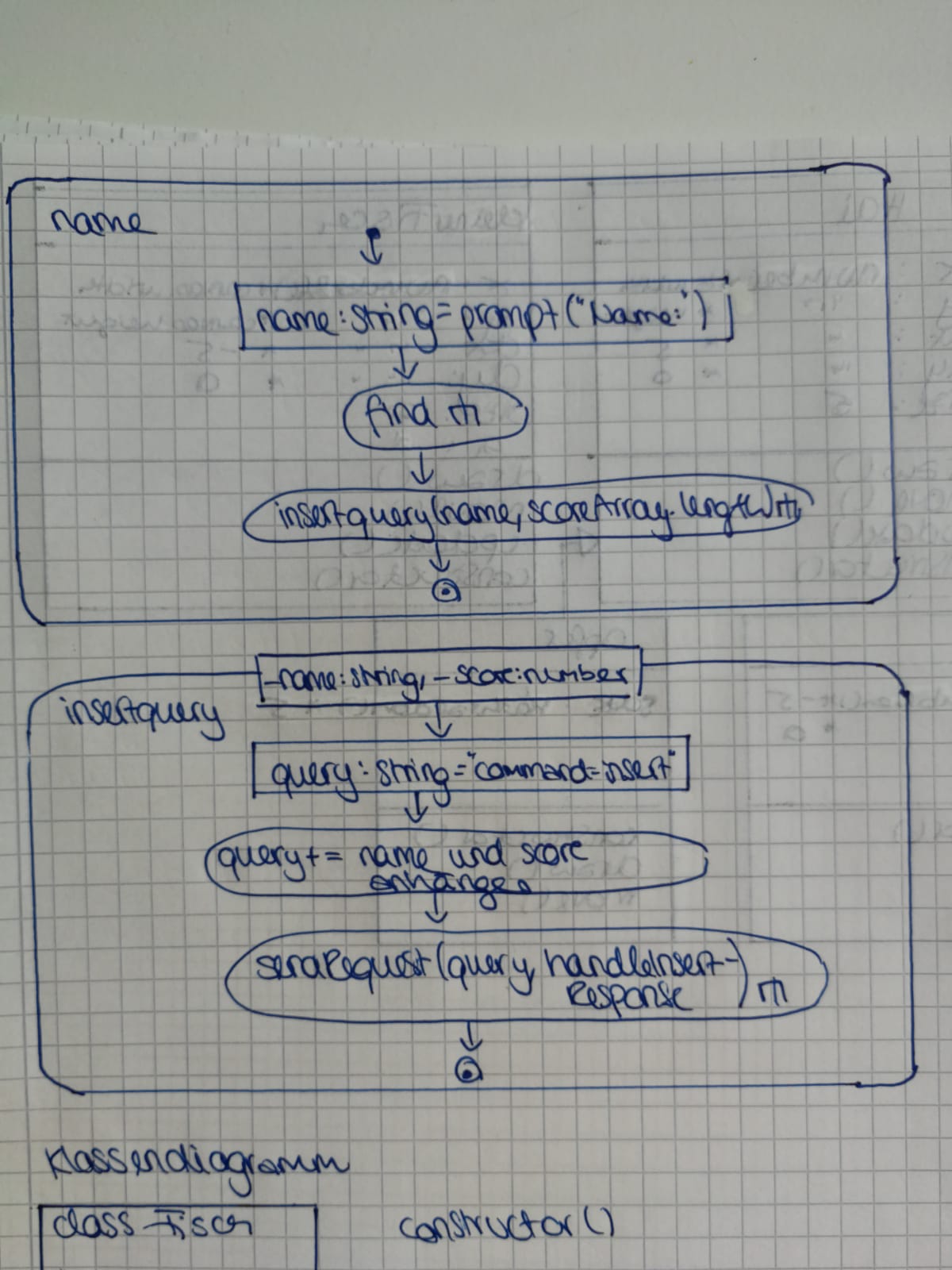
Update:



Wachstum & Punktzahl:



Name eingeben und speichern:



Anmerkung:

Leider habe ich es nicht geschafft mich mit Heroku zu verbinden. Der Link zu MongoDB stimmt. Nachdem ich bei Heroku deployed habe, bekomme ich einen application error. Auch die package.json habe ich angepasst.

Ich habe ein Issue gepostet und auch Kommilitonen gefragt, aber ich konnte das Problem nicht lösen.